



○自己紹介ゲーム(感性の扉シート記入)

- ・趣味や好物、ありがとう体験について90秒間自己紹介

話す

テーマ:相手の心に残る印象付け

- ・相手を理解する

聴く

テーマ:相手の話を傾聴し共感する、記録する

- ・相手の良いところを推測する

推測

テーマ:相手の良いところを中心に、イメージをわかせる想像し記録する

感性の扉(アンテナ&レーダーシート)



| | | |
|-------------|------|----------|
| 氏名 さん | 生年月日 | 記念日 |
| 1番大切なもの(コト) | 趣味 | 大好物(食べ物) |

話の内容メモ(ありがとう体験)

感じ取ったこと・印象・イメージ:プラスストロークを記入